

**Ausschreibung Erzgebirgsspiele  
KKJSp 2016  
Kreisausscheid Annaberg  
Zweifelderball Kl 3 / 4**

- Veranstalter:** KSB Erzgebirge  
Sächsische Bildungsagentur / Standort Chemnitz /  
Schulsportkoordinatoren
- Durchführung:** Uwe Meyer, Andreas Glück  
Schulsportkoordinatoren Sportkreis Annaberg
- Austragungsort:** Silberlandhalle Annaberg-Buchholz
- Termin:** **Freitag, 29.04.2016 Zeit: 9.00-12.00 Uhr**
- Meldung:** **bis Montag, 11.04.2016, die Teilnahme melden und  
den eventuell notwendigen Busbedarf anmelden**  
  
per Fax: **03733 / 5969858** oder per E-mail: **milumey@web.de**
- Wettkampfklassen:** Ju / Mä 3. / 4. Klasse  
**Es sind keine überalterten Schüler startberechtigt !**
- Mannschaften:** pro Schule 1 Mannschaft  
6 Jungen und 6 Mädchen aus den Klassen 3 und 4  
(je 1 Reservespieler möglich)
- Spielmodus:** Es wird nach Zeit gespielt.  
Die Anzahl der abgeworfenen Feldspieler und die Strohmännabwürfe  
entscheiden über den Sieg.
- Spielregeln:** siehe Anhang
- Auszeichnung:** Plätze 1 – 3 Medaillen und Urkunden. Die drei erstplatzierten  
Mannschaften qualifizieren sich für das Erzgebirgsfinale am 10.06.2016
- Hinweis:** Die Umkleidekabinen werden bitte nur zum Umkleiden genutzt,  
Kleidung und Wertsachen sind mit in die Halle zu nehmen.  
**Für abhanden gekommene Gegenstände wird keine Haftung  
übernommen.**

gez. Uwe Meyer  
Schulsportkoordinator

# Spielregeln Zweifelderball

Auf dem Spielfeld befinden sich 6 Mädchen und 6 Jungen inkl. Strohmann. Das Verhältnis kann zugunsten der Mädchen variiert werden.

Abwurf ist von allen Seiten möglich.

Der Ball kann in der Luft aus dem gegnerischen Feld herausgenommen werden, wenn der Spieler im eigenen Feld steht.

Sprungwürfe ins gegnerische Feld sind nicht erlaubt. (Verletzungsgefahr)

Werden bei einem Abwurf eventuell zwei Spieler getroffen, so verlässt nur der zuerst getroffene Spieler das Feld.

Wird ein Spieler getroffen und ein Mitspieler oder Gegenspieler fängt den Ball, ohne dass dieser vorher den Boden berührt, gilt der Spieler als „gerettet“.  
Bodentreffer zählen nicht.

Die Linie gehört zum Spielfeld, Ball muss das Spielfeld erst vollständig verlassen haben, wenn er durch die außenstehenden Spieler aufgenommen wird.

Das Durchlaufen des gegnerischen Feldes nach dem Abwurf ist nicht erlaubt.

Linienübertretungen führen zum Ballverlust (Schiedsrichterentscheidung).

Wenn der Strohmann ins Feld wechselt (alle Spieler sind abgeworfen), ist das Freiwerfen seiner Mitspieler nicht mehr möglich.

Der Strohmann hat drei Leben und bekommt beim Einwechseln den Ball.

Der Strohmann hat Abwurfrecht, darf aber keinen Spieler delegieren. Die Mitspieler müssen sich selbst freiwerfen.

Zeitspiel aus taktischen Gründen ist nicht erlaubt. Hier gilt die Schiedsrichterentscheidung.

Nach Ablauf der Spielzeit werden die sich auf dem eigenen Spielfeld befindenden Spieler und die noch vorhandenen Punkte (Strohmann) gezählt.